|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Controle de Versões** | | | |
| **Versão** | **Data** | **Autor** | **Notas da Revisão** |
| 1.0 | 19/02/2018 | Adilson | Versão Inicial |

### Objetivos deste documento

Descrever cada componente da estrutura analítica do projeto (EAP) deixando claro os critérios de aceitação de cada entrega.

### Relação dos componentes da EAP

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Cód. EAP** | **Entrega** | **Critérios de aceitação** |
| 1 | Aparência | Detalhamento abaixo. |
| 1.1 | Programação HTML | Entregar o código HTML das telas escrito, identado, de acordo com protótipos |
| 1.2 | Programação CSS | Escrever o código CSS, usando também o CSS fornecido pela W3 Schools. |
| 1.3 | Criar a Logo | Logo entregue em formato .png |
| 1.4 | Criar Ícone | Após a conclusão da parte de programação, deverá ser entregue o ícone do app. |
| 1.5 | Adequação ao Material Design | Desenvolver o aplicativo respeitando, o máximo possível, as recomendações do Google para o Material Design. |
| 2 | Programação Lógica | Detalhamento abaixo. |
| 2.1 | Exibição de Perfil | Na tela final, após fechar a conta, devem ser exibidos todos bens consumidos, e suas respectivas quantidades, atreladas à cada perfil e como foram atribuídas. |
| 2.2 | Distribuição de Itens | Será possível atribuir um |
| 4.2 | Coffee break | Coffee break para 6 pessoas em cada treinamento, contendo café, chá, dois tipos de suco e três tipos de pães/salgados. |
| 5 | Execução | Treinamento concluído, com todas as aulas ministradas, todos os exercícios aplicados e a avaliação realizada. Treinar e avaliar 100% dos funcionários a serem treinados. |
| 6 | Certificados | Entregar os certificados no encerramento de cada turma do curso. Certificados entregues aos participantes que obtiveram um resultado superior a 70% na avaliação. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Aprovações** | | |
| **Participante** | **Assinatura** | **Data** |
| Patrocinador do Projeto |  |  |
| Gerente do Projeto |  |  |